

## PLANO DE SESSÃO 4

Introdução ao conteúdo digital	
<b>Título 2: Desenvolvimento de Conteúdos Digitais</b>	
<b>Plano de Sessão 4 – Descubra o Canva e o Infograma</b>	
<b>Duração: 45 minutos</b>	
<b>Objetivo</b>	O principal objetivo deste Plano de Sessão é que os estudantes experimentem por si próprios duas das aplicações explicadas: canva e infograma. Aprenderão as características gerais deste software online, como criar uma conta e como navegar à sua volta.
<b>Grupo Alvo</b>	Alunos (Adultos /Seniores)
<b>Instalações/Equipamento</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sala de Aula</li> <li>• Acesso à Internet</li> <li>• Projetor</li> <li>• Quadro (branco)</li> <li>• Computador portátil/computadores/tablets</li> </ul>
<b>Ferramentas/Materiais</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ficha de Apoio 1</li> <li>• Ficha de Apoio 2</li> </ul>
<b>Atividades</b>	<p><b>1. Tarefa 1. Descubra o Canva! (10mins)</b></p> <p>1.1 Inicie, mostrando aos alunos no retroprojetor alguns exemplos de desenhos feitos com CANVA. Escolha por exemplo uma apresentação em power point, um poster/flyer, uma amostra de CV... Depois veja este vídeo tutorial para aprender sobre o Canva!</p> <p>- <a href="#">How To Use Canva For Beginners: 2020 Canva Tutorial</a></p> <p>1.2 Forneça aos alunos (<b>ver Ficha de Apoio 1</b>) e certifique-se de que cada um deles pode utilizar individualmente um computador ou portátil.</p> <p><b>2. Tarefa 2. Descubra o Infograma! (10mins)</b></p>



2.1 Para começar, mostrar aos alunos no retroprojetor alguns exemplos de gráficos concebidos com o INFOGRAM. Escolha, por exemplo, um mapa, um gráfico de barras, um gráfico circular. Depois, forneça aos alunos (**ver Ficha de Apoio 2**)

**3. Tarefa 3. Experimentar! (20mins)**

3.1 Agora, são os alunos que pedem aos alunos para que façam as suas próprias criações. Deixe-os escolher uma das duas candidaturas e conceda-lhes 20 minutos para trabalharem nelas.

**4. Tarefa 4: Terminar (5mins)**

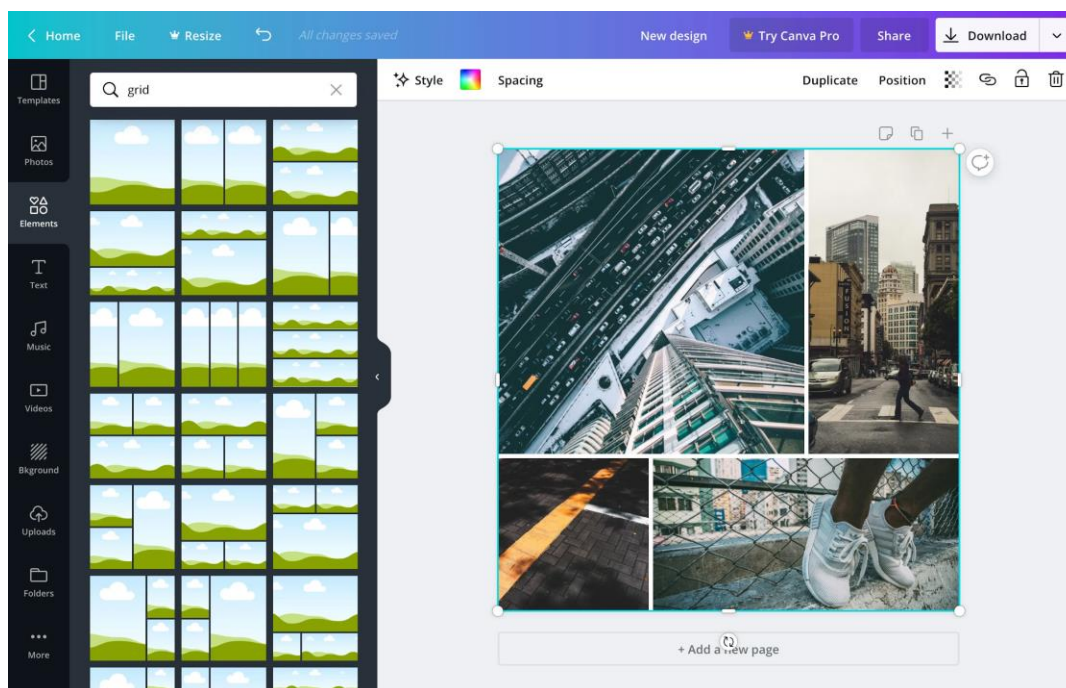
4.1 Para terminar, pedir aos alunos que apresentem as suas criações aos outros alunos da turma.



## FICHA DE APOIO 1: Descobrir o Canva!

É assim o aspeto do painel de instrumentos CANVA, quando se começa a desenhar algo... pode fazer-se um círculo à volta dos botões que se têm de premir:

- Acrescentar texto
- Inserir imagens
- Inserir música
- Guardar o ficheiro
- Guarde o ficheiro no seu próprio computador em diferentes formatos



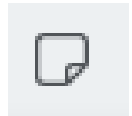
## O que significam os seguintes ícones?



---



---



---



---



---



---

## FICHA DE APOIO 2: Descobrir o Infogram!

Ao entrar na plataforma [infogram.com](https://infogram.com), estes são os tipos de gráficos que pode criar com uma conta gratuita. Escolha três deles e descreva porquê/como pode utilizá-los.



É assim que se parece o painel de instrumentos INFOGRAM, quando se começa a desenhar algo... pode-se fazer um círculo à volta dos botões que se tem de premir:

- Acrescentar texto
- Alterar os dados
- Editar as imagens
- Guardar o ficheiro
- Exporte a sua criação

