

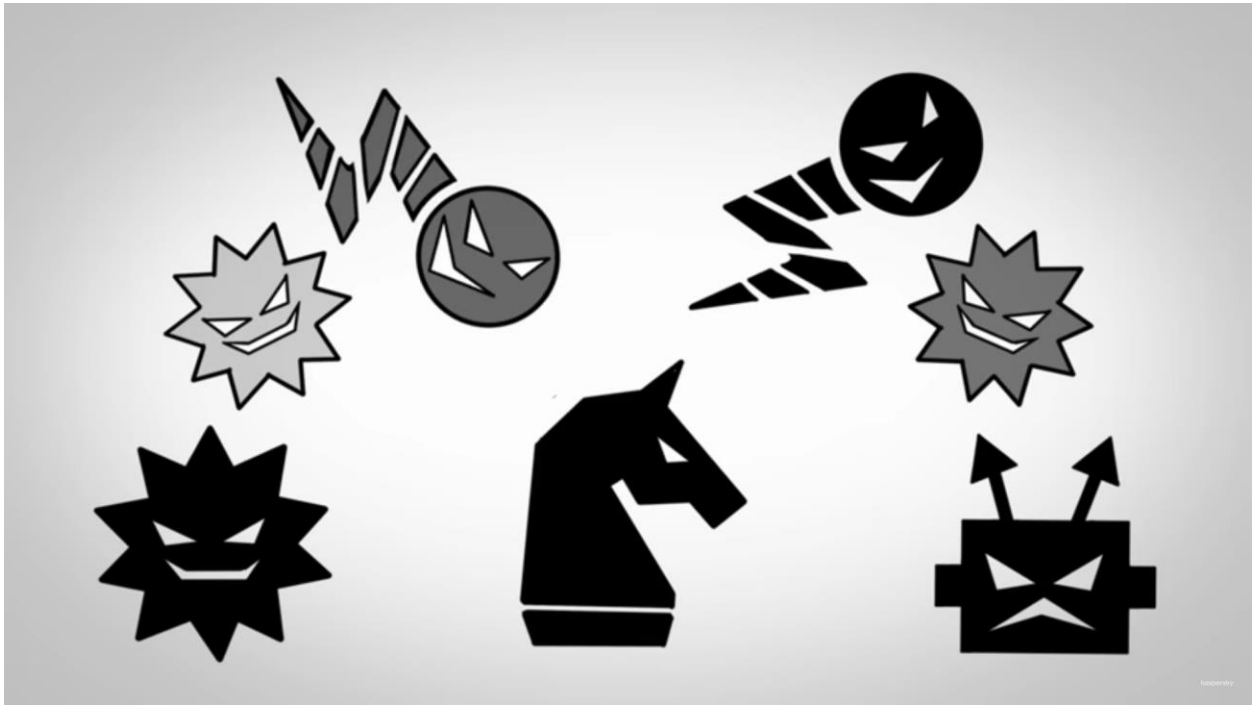
ΣΧΕΔΙΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΕΝΗΛΙΚΩΝ/ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ

Όνομα Ενότητας: Ασφάλεια	
Υπο-Ενότητα 1 Τίτλος: Βασικές Έννοιες/ Όροι Διαδικτύου	
Σχέδιο Μαθήματος 4 – Διάκριση κοινών τύπων κακόβουλου λογισμικού	
Διάρκεια: 60 λεπτά	
Στόχος	Αυτό το σχέδιο μαθήματος στοχεύει στην εξοικείωση των μαθητών με το κακόβουλο λογισμικό, λογισμικό υποκλοπής spyware, ιούς, worms (σκουλήκια), trojans κ.λπ.
Ομάδα-στόχος	Ενήλικες (τρίτης ηλικίας)
Εγκατάσταση/ Εξοπλισμός	<ul style="list-style-type: none"> • Τάξη • Πρόσβαση στο Διαδίκτυο • Προτζέκτορας • Λευκός Πίνακας (Πίνακας Μαρκαδόρου)
Εργαλεία/ Υλικά	<ul style="list-style-type: none"> • Συνοδευτικό υλικό 1
Βασικές Εργασίες	<p>1. Εργασία 1: Εισαγωγή στην έννοια (5 λεπτά)</p> <p>1.1 Εισαγωγή στο μάθημα μέσω του PowerPoint (Διδακτικό υλικό)</p> <p>2. Εργασία 2: Παρακολουθήστε το βίντεο <u>δύο φορές</u> (6 λεπτά)</p> <p>2.1 Ξεκινήστε αυτήν την εργασία με ένα βίντεο: https://www.youtube.com/watch/n8mbzU0X2nQ</p> <p>3. Εργασία 3: Κάντε ασκήσεις μαζί (25 λεπτά)</p> <p>3.1 Κάντε αυτές τις ασκήσεις (βλ. Συνοδευτικό υλικό 1) μαζί, προβάλλοντας το Συνοδευτικό υλικό 1 στον πίνακα και</p>

	<p>αποκαλύπτοντας σταδιακά τη διαφάνεια, ώστε να μην εμφανίζονται τα πάντα ταυτόχρονα.</p> <p>3.2 Σβήστε τις λάθος λέξεις έτσι ώστε η πρόταση να είναι σωστή.</p> <p>3.3 Ζητήστε από τους μαθητές να ονομάσουν 3 τύπους κακόβουλου λογισμικού. Αφού εμφανιστεί το πλήρες φύλλο, ζητήστε τους να μιλήσουν γι' αυτά, για να ελέγξετε ξανά ότι κατάλαβαν σωστά τους όρους.</p> <p>4. Εργασία 4: Ερωτήσεις και Αμφιβολίες (20 λεπτά)</p> <p>4.1 Αφιερώστε λίγο χρόνο σε ερωτήσεις και αμφιβολίες που μπορεί να προκύψουν σχετικά με αυτό το θέμα και εξηγήστε.</p> <p>5. Εργασία 5: Σύνοψη (4 λεπτά)</p>
--	--



ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ 1: Διάκριση κοινών τύπων κακόβουλου λογισμικού



Το κακόβουλο λογισμικό είναι λογισμικό που βλάπτει / ενισχύει τις συσκευές με την προσθήκη/ κλοπή προσωπικών δεδομένων. Συχνά, το τείχος προστασίας/ κακόβουλο λογισμικό αναπτύσσεται από χάκερ, ο οποίος χρησιμοποιεί κατά κύριο λόγο τα δεδομένα μας για να βγάλει χρήματα / αγαθά.

Λύση: Το κακόβουλο λογισμικό είναι λογισμικό που βλάπτει / ενισχύει τις συσκευές με την προσθήκη / κλοπή προσωπικών δεδομένων. Συχνά, το τείχος προστασίας / κακόβουλο λογισμικό αναπτύσσεται από χάκερ, ο οποίος χρησιμοποιεί κατά κύριο λόγο τα δεδομένα μας για να βγάλει χρήματα / αγαθά.

Κακόβουλο λογισμικό

➤ **Ιοί**

➤ **Worms**

➤ **Trojans**

