

## ΣΧΕΔΙΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΕΝΗΛΙΚΩΝ/ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ

<b>Όνομα Ενότητας: Ασφάλεια στο Διαδίκτυο</b>	
<b>Υπο-Ενότητα 1 Τίτλος: Βασικές Έννοιες/ Όροι Διαδικτύου</b>	
<b>Σχέδιο Μαθήματος 3 - Τι είναι οι εφαρμογές (Apps)</b>	
<b>Διάρκεια: 90 λεπτά</b>	
<b>Στόχος</b>	Αυτό το σχέδιο μαθήματος έχει ως στόχο, να αποσαφηνίσει τι είναι οι «εφαρμογές», για ποιο λόγο υπάρχουν και πώς διευκολύνουν την καθημερινή ζωή.
<b>Ομάδα-στόχος</b>	Ενήλικες (τρίτης ηλικίας)
<b>Εγκατάσταση/ Εξοπλισμός</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Τάξη</li> <li>• Πρόσβαση στο Διαδίκτυο</li> <li>• Προτζέκτορας</li> <li>• Υπολογιστές/ Tablet/ Smartphones</li> </ul>
<b>Εργαλεία/ Υλικά</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Συνοδευτικό υλικό 1 (x τον αριθμό των μαθητών)</li> <li>• Στυλό/μολύβια</li> </ul>
<b>Βασικές Εργασίες</b>	<p><b>1. Εργασία 1: Καταιγισμός ιδεών/ συζήτηση (15 λεπτά)</b></p> <p>1.1 Ξεκινήστε κάποιες δραστηριότητες καταιγισμού ιδεών με τους μαθητές σας, κάνοντας τους τις ακόλουθες ερωτήσεις:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. "Ξέρει κανείς τι είναι οι εφαρμογές;"</li> <li>2. "Πιστεύετε ότι τις έχετε χρησιμοποιήσει κάποια στιγμή;"</li> <li>3. "Μπορείτε να αναγνωρίσετε οποιαδήποτε εφαρμογή;"</li> </ol> <p>Στη συνέχεια, πείτε:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. "Αν κοιτάξετε στο smartphone ή τον υπολογιστή / tablet σας, μπορείτε να μου πείτε μερικά παραδείγματα εφαρμογών;"</li> </ol> <p><b>2. Εργασία 2: Εισαγωγή στην έννοια (10 λεπτά)</b></p> <p>2.1 Παρουσιάστε το θέμα στο PowerPoint (Διδακτικό υλικό).</p>

	<p><b>3. Εργασία 3: Ατομική άσκηση (45 λεπτά)</b></p> <p>3.1 Διανείμετε το φυλλάδιο <b>(βλ. Συνοδευτικό υλικό 1)</b> στους μαθητές σας και ζητήστε τους να ολοκληρώσουν τις ερωτήσεις σχετικά με αυτό.</p> <p><b>4. Εργασία 4: Κοινοποίηση των αποτελεσμάτων σε μια μεγάλη ομάδα (15 λεπτά)</b></p> <p>4.1 Προσκαλέστε τους μαθητές να μοιραστούν ελεύθερα τι έκαναν / έγραψαν και πώς πήγε η διαδικασία.</p> <p><b>5. Εργασία 5: Σύνοψη (5 λεπτά)</b></p>
--	--



## ΣΥΝΟΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ 1: Τι είναι οι εφαρμογές (Apps);

1. Απαριθμήστε 5 Εφαρμογές (που γνωρίζετε ήδη ή ακούσατε πριν από λίγα λεπτά)

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

2. Σε ποιο βαθμό μπορούν οι εφαρμογές να κάνουν την καθημερινότητά σας ευκολότερη;

---

---

---

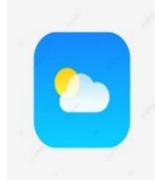
---

3. Δώστε μερικά παραδείγματα εφαρμογών που χρησιμοποιείτε.

- ✓ \_\_\_\_\_
- ✓ \_\_\_\_\_
- ✓ \_\_\_\_\_
- ✓ \_\_\_\_\_



4. Κοιτάζοντας τις εικόνες, τι νομίζετε ότι είναι η κάθε εφαρμογή; Κάντε τη σύνδεση!



– Για να συμβουλευτείτε τον καιρό – Για να στείλετε ένα Email – Για να μάθετε μια γλώσσα – Για να μεταφέρετε χρήματα – Για να κάνετε μια βιντεοκλήση

**Επιπλέον:** Φανταστείτε μια νέα εφαρμογή που θα σας βοηθήσει πολύ! Τι εφαρμογή είναι; Πώς σας φαίνεται; Μπορείτε να την περιγράψετε; 😊